

# CHARAKTERBOGEN

# APOKALYPZE

2.2



ULTIMA RATIO CIVIUM  
CHARAKTER-DOSSIER

WWW.PAPERGAMES.DE – UNIVERSALREGELN







NAME Charakter & Spieler

GESCHLECHT

ERFAHRUNG

AKTUELL

GESAMT ERHALTEN

PERSÖNLICHKEIT

5×PERSÖNLICHKEIT+5

MAGIEPUNKTE (MP)

GRUNDWERT

PHYSIS×20

KG

TRAGFÄHIGKEIT

PHYSIS×40

KG

SCHNELLKRAFT

GRUNDWERT

PERSÖNLICHKEIT×30+6  
(MAXIMAL 99)

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9  
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19  
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29  
30 31 32 33 34 35 36 37 38 39  
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49  
50 51 52 53 54 55 56 57 58 59  
60 61 62 63 64 65 66 67 68 69  
70 71 72 73 74 75 76 77 78 79  
80 81 82 83 84 85 86 87 88 89  
90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

GEISTESZUSTAND

KAMPF

3×PHYSIS+5

PHYSIS×6

METER

BEWEGUNG  
(5 SEKUNDEN)

PHYSIS

TREFFERPUNKTE (TP)

SCHUTZ

GRUNDWERT

ALLES ANDERE

VERTEIDIGUNG

WÜRFELPROBE

MENTAL  
PERSÖNLICHKEIT/PHYSIS

PHYSISCH  
KAMPF/PHYSIS

INTERESSENGEBIETE (5 PUNKTE)

- ☐ WAFFEN/KAMPFSTILE
- ☐ GELD/GLÜCKSSPIEL/WERTSACHEN
- ☐ FAMILIE/FREUNDE/ESSEN/TRINKEN
- ☐ MUSIK/BILDENDE KUNST
- ☐ RELIGION/PHILOSOPHIE/OKKULTISMUS
- ☐ ÜBERNATÜRLICHES/PSIONIK/MAGIE
- ☐ KLEIDUNG/MODE/STATUSSYMBOL/LUXUS
- ☐ (FREMD)SPRACHEN/KOMMUNIKATION
- ☐ SPORT/FITNESS
- ☐ MEDIZIN/GESUNDHEIT
- ☐ PFLANZEN/TIERE/NATUR
- ☐ POLITIK/GESCHICHTE
- ☐ GEOGRAPHIE/NAVIGATION
- ☐ TECHNIK/FORTSCHRITT
- ☐ LEGENDEN/SAGEN/TRIVIALWISSEN
- ☐ PERSÖNLICHE AUSSCHWEIFUNGEN

CHARAKTERZÜGE

[1]INITIATIVE [2]WÜRFELMODIFIKATION  
[3]SCHADEN/O [4]TAGESFORM WEITERGEBEN  
[5]HANDLUNGSKOMPLEXITÄT

TAGESFORM 1W6+

- |              |                       |                       |                       |                       |                       |                 |
|--------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------|
| IMPULSIV     | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | NACHDENKLICH    |
| AGGRESSIV    | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | PAZIFISTISCH    |
| OPTIMIST     | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | PESSIMIST       |
| UNGEDULDIG   | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | GEDULDIG        |
| MITFÜHLEND   | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | HARTHERZIG      |
| SELBSTLOS    | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | EGOISTISCH      |
| MISSTRAUISCH | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | VERTRAUENSSELIG |
| DURCHTRIEBEN | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | EINFÄLTIG       |
| FLEISSIG     | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | FAUL            |
| EHRENHAFT    | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | UNEHRENHAFT     |
| GOTTLOS      | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | FROMM           |
| INNOVATIV    | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | KONSERVATIV     |

MAXIMAL 6 SPEZIALISIERUNGEN (5 PUNKTE)

1.		+
2.		+
3.		+
4.		+
5.		+
6.		+



PERSONLICHE INFORMATIONEN

SOZIALES	LEBENS LAUF	ÄUSSERE ERSCHEINUNG		
GEBURTSTAG/ALTER	SCHULBILDUNG/ABSCHLUSS	GRÖSSE	GEWICHT	TYPISCHE MERKMALE/ NARBEN/TÄTOWIERUNGEN
GEBURTSORT/NATIONALITÄT	AUSBILDUNG(EN)/STUDIUM	ETHNISCHE GRUPPE/SPEZIES		
VATER	AUSGEÜBTE(R) BERUF(E)/ MILITÄRDIENST/ODER ÄHNLICHE	KÖRPERBAU		
MUTTER		HAARFARBE/FRISUR		
GESCHWISTER		HAUTFARBE/TEINT		
LEBENSPARTNER(IN)		AUGENFARBE		
KINDER	HOBBYS/FREIZEIT	HÄNDIGKEIT		
SOZIALE DETAILS/ WEITERE VERWANDTE	<b>BESITZ</b> GEBÄUDE/FAHRZEUGE/TIERE	KLEIDUNG/SCHMUCK		
RELIGION/KONFESSION		<b>WERTVOLLSTER BESITZ</b>		

MEDIZINISCHER STATUS

PHYSISCHER ZUSTAND
SCHWERWIEGENDE VERLETZUNGEN
CHRONISCHE ERKRANKUNGEN/BEHINDERUNGEN
PSYCHISCHER ZUSTAND
PSYCHOSEN/PHOBIEN/GEBRECHEN
GRÖSSTE ANGST/ALPTRAUM

MAGIEQUELLEN

QUELLE	QUELLE	QUELLE
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
<input type="radio"/> EINMALIG	<input type="radio"/> EINMALIG	<input type="radio"/> EINMALIG
<input type="radio"/> BESTÄNDIG	<input type="radio"/> BESTÄNDIG	<input type="radio"/> BESTÄNDIG
<input type="radio"/> AUFLADBAR	<input type="radio"/> AUFLADBAR	<input type="radio"/> AUFLADBAR
<input type="radio"/> ERHOLUNG:	<input type="radio"/> ERHOLUNG:	<input type="radio"/> ERHOLUNG:
(ZEIT)	(ZEIT)	(ZEIT)
<input type="radio"/> AUSBRENNEND:	<input type="radio"/> AUSBRENNEND:	<input type="radio"/> AUSBRENNEND:
(CHANCE)	(CHANCE)	(CHANCE)

WAFFEN

ANGRIFF  
WÜRFELPROBE

MAGIE  
PERSÖNLICHKEIT/  
BASISBLOCKWERT JE ZAUBER

PHYSISCH  
KAMPF/PHYSIS

SPEZIALISIERUNG (AUSTAUSCHBONUS)

W6-BONUS AUS

<input type="text"/>	W6
<input type="text"/>	W6
<input type="text"/>	W6
PRIVILEG (FESTER BONUS)	
<input type="text"/>	W6
<input type="text"/>	W6

NAHKAMPFWAFFE	GEWICHT
NAHKAMPFWAFFE	GEWICHT
FERNKAMPFWAFFE / <input type="radio"/> SALVE	REICHWEITE BASIS / EFFEKTIV
AUFBEWAHRUNGORT	BESONDERHEITEN / MODIFIKATIONEN
KALIBER	MUNITION
KAPAZITÄT MAGAZIN: ANZAHL MAGAZINE	EINZELPROJEKTILE : GEWICHT
FERNKAMPFWAFFE / <input type="radio"/> SALVE	REICHWEITE BASIS / EFFEKTIV
AUFBEWAHRUNGORT	BESONDERHEITEN / MODIFIKATIONEN
KALIBER	MUNITION
KAPAZITÄT MAGAZIN: ANZAHL MAGAZINE	EINZELPROJEKTILE : GEWICHT
FERNKAMPFWAFFE / <input type="radio"/> SALVE	REICHWEITE BASIS / EFFEKTIV
AUFBEWAHRUNGORT	BESONDERHEITEN / MODIFIKATIONEN
KALIBER	MUNITION
KAPAZITÄT MAGAZIN: ANZAHL MAGAZINE	EINZELPROJEKTILE : GEWICHT

GESCHÜTZTE WERDEN MIT KAMPF/PERSÖNLICHKEIT ABGEFEUERT



## BUFF/IMPLANTATE

BESCHREIBUNG

## AUSRÜSTUNG getragen in RUCKSACK/TORNISTER/REISESACK

BESCHREIBUNG/GEWICHT

## AUSRÜSTUNG getragen in HAND

BESCHREIBUNG/GEWICHT

## AUSRÜSTUNG getragen in KLEIDUNG/UMHANG/OVERALL/RÜSTUNG

BESCHREIBUNG/GEWICHT

## AUSRÜSTUNG versteckt

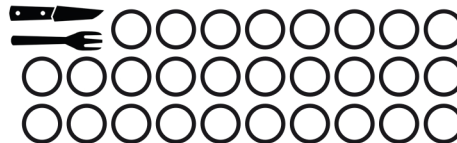
BESCHREIBUNG/GEWICHT

## AUSRÜSTUNG getragen in GÜRTEL/HOLSTER/WAFFENGURT/SCHLAUFEN

BESCHREIBUNG/GEWICHT

RÜSTUNG

SCHUTZWERT



TAGESRATIONEN



ERSTE HILFE

## AUSRÜSTUNG getragen in STIEFELN/SCHUHEN

BESCHREIBUNG/GEWICHT

## GELD/GEGENSTÄNDE

BARGELD/BANKGUTHABEN

GEGENSTÄNDE/GEWICHT (BEUTE, WERTSACHEN, AUSRÜSTUNG MISSION)



