

CHARAKTERBOGEN



1530 n. E.

Talamh

2.2



ULTIMA RATIO CIVIUM
CHARAKTER-DOSSIER

WWW.PAPERGAMES.DE – UNIVERSALREGELN





NAME Charakter & Spieler

GESCHLECHT

ERFAHRUNG

AKTUELL

GESAMT ERHALTEN

PERSONLICHKEIT

$5 \times \text{PERSONLICHKEIT} + 5$

MAGIEPUNKTE (MP)

GRUNDWERT

PHYSIS $\times 20$

KG

TRAGFÄHIGKEIT

PHYSIS $\times 40$

KG

SCHNELLKRAFT

GRUNDWERT

$\text{PERSONLICHKEIT} \times 30 + 6$
(MAXIMAL 99)

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
30 31 32 33 34 35 36 37 38 39
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49
50 51 52 53 54 55 56 57 58 59
60 61 62 63 64 65 66 67 68 69
70 71 72 73 74 75 76 77 78 79
80 81 82 83 84 85 86 87 88 89
90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

GEISTESZUSTAND

KAMPF

PHYSIS

PHYSIS $\times 6$

METER

BEWEGUNG
(5 SEKUNDEN)

$3 \times \text{PHYSIS} + 5$

TREFFERPUNKTE (TP)

SCHUTZ

GRUNDWERT

ALLES ANDERE

VERTEIDIGUNG

WÜRFELPROBE

MENTAL
PERSONLICHKEIT/PHYSIS

PHYSISCH
KAMPE/PHYSIS

INTERESSENGEBIETE (5 PUNKTE)

- ☐ WAFFEN/KAMPFSTILE
- ☐ GELD/GLÜCKSSPIEL/WERTSACHEN
- ☐ FAMILIE/FREUNDE/ESSEN/TRINKEN
- ☐ MUSIK/BILDENDE KUNST
- ☐ RELIGION/PHILOSOPHIE/OKKULTISMUS
- ☐ ÜBERNATÜRLICHES/PSIONIK/MAGIE
- ☐ KLEIDUNG/MODE/STATUSSYMBOL/LUXUS
- ☐ (FREMD)SPRACHEN/KOMMUNIKATION
- ☐ SPORT/FITNESS
- ☐ MEDIZIN/GESUNDHEIT
- ☐ PFLANZEN/TIERE/NATUR
- ☐ POLITIK/GESCHICHTE
- ☐ GEOGRAPHIE/NAVIGATION
- ☐ TECHNIK/FORTSCHRITT
- ☐ LEGENDEN/SAGEN/TRIVIALWISSEN
- ☐ PERSÖNLICHE AUSSCHWEIFUNGEN

[1]INITIATIVE [2]WÜRFELMODIFIKATION
[3]SCHADEN/O [4]TAGESFORM WEITERGEBEN
[5]HANDLUNGSKOMPLEXITÄT

TAGESFORM 1W6+

CHARAKTERZÜGE

- | | | | | | | |
|--------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------|
| IMPULSIV | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | NACHDENKLICH |
| AGGRESSIV | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | PAZIFISTISCH |
| OPTIMIST | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | PESSIMIST |
| UNGEDULDIG | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | GEDULDIG |
| MITFÜHLEND | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | HARTHERZIG |
| SELBSTLOS | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | EGOISTISCH |
| MISSTRAUISCH | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | VERTRAUENSSELIG |
| DURCHTRIEBEN | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | EINFÄLTIG |
| FLEISSIG | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | FAUL |
| EHRENHAFT | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | UNEHRENHAFT |
| GOTTLOS | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | FROMM |
| INNOVATIV | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | KONSERVATIV |

MAXIMAL 6 SPEZIALISIERUNGEN (5 PUNKTE)

1.

+

2.

+

3.

+

4.

+

5.

+

6.

+

PERSÖNLICHE INFORMATIONEN

SOZIALES

GEBURTSTAG/ALTER

GEBURTSORT/KÖNIGREICH

VATER

MUTTER

GESCHWISTER

LEBENSPARTNER(IN)

KINDER

SOZIALE DETAILS/
WEITERE VERWANDTE

RELIGION/KONFESSION

LEBENS LAUF

SCHULBILDUNG/ABSCHLUSS

AUSBILDUNG(EN)/STUDIUM

AUSGEÜBTE(R) BERUF(E)/
MILITÄRDIENST/ODER ÄHNLICHE

HOBBYS/FREIZEIT

BESITZ

GEBÄUDE/FAHRZEUGE/TIERE

WERTVOLLSTER BESITZ

ÄUSSERE ERSCHEINUNG

GRÖSSE

GEWICHT

ETHNISCHE GRUPPE/SPEZIES

KÖRPERBAU

HAARFARBE/FRISUR

HAUTFARBE/TEINT

AUGENFARBE

HÄNDIGKEIT

KLEIDUNG/SCHMUCK

TYPISCHE MERKMALE/
NARBEN/TÄTOWIERUNGEN

WAFFEN

ANGRIFF

WÜRFELPROBE

MAGIE

PERSONLICHKEIT/
BASISBLOCKWERT JE ZAUBER

PHYSISCH

KAMPF/PHYSIS

SPEZIALISIERUNG (AUSTAUSCHBONUS)

WG

WG

WG

WG

WG

WG

WG-BONUS AUS

PRIVILEG (FESTER BONUS)

MEDIZINISCHER STATUS

PHYSISCHER ZUSTAND

SCHWERWIEGENDE VERLETZUNGEN

CHRONISCHE ERKRANKUNGEN/BEHINDERUNGEN

PSYCHISCHER ZUSTAND

PSYCHOSEN/PHOBIEN/GEBRECHEN

GRÖSSTE ANGST/ALPTRAUM

NAHKAMPFWAFFE

GEWICHT

NAHKAMPFWAFFE

GEWICHT

NAHKAMPFWAFFE

GEWICHT

NAHKAMPFWAFFE

GEWICHT

VERTEIDIGUNGSWAFFEN

GEWICHT

FERNKAMPFWAFFE / ☐ SALVE

REICHWEITE
BASIS / EFFEKTIV

AUFBEWAHRUNGORT

BESONDERHEITEN / MODIFIKATIONEN

KALIBER

MUNITION

KAPAZITÄT MAGAZIN

ANZAHL MAGAZINE

EINZELPROJEKTILE

GEWICHT

FERNKAMPFWAFFE / ☐ SALVE

REICHWEITE
BASIS / EFFEKTIV

AUFBEWAHRUNGORT

BESONDERHEITEN / MODIFIKATIONEN

KALIBER

MUNITION

KAPAZITÄT MAGAZIN

ANZAHL MAGAZINE

EINZELPROJEKTILE

GEWICHT

MAGIEQUELLEN

QUELLE

QUELLE

QUELLE

☐ EINMALIG

☐ EINMALIG

☐ EINMALIG

☐ BESTÄNDIG

☐ BESTÄNDIG

☐ BESTÄNDIG

☐ AUFLADBAR

☐ AUFLADBAR

☐ AUFLADBAR

☐ ERHOLUNG:

☐ ERHOLUNG:

☐ ERHOLUNG:

☐ (ZEIT)

☐ (ZEIT)

☐ (ZEIT)

☐ AUSBRENNEND:

☐ AUSBRENNEND:

☐ AUSBRENNEND:

☐ (CHANCE)

☐ (CHANCE)

☐ (CHANCE)

4

